

# Семейный досуг на природе



Отправляясь всей семьёй к реке или на дачу, запаситесь несколькими веселыми играми, в которые смогут играть вместе взрослые и малыши. Тогда в отдых не превратится лишь в поедание шашлыка, а станет настоящим праздником общения родителей и детей, который непременно запомнится.

*И его захочется повторить.*

## «Я иду в поход и беру с собой...»

Водящий говорит первую фразу: «Я иду в поход, (в гости, в магазин) и беру с собой...» Затем он добавляет любое слово, подходящее по смыслу. Следующий игрок повторяет фразу и добавляет от себя слово. Игра продолжается до тех пор, пока игроки в состоянии повторить всю фразу целиком.

**Пример:** «Я иду в поход и беру с собой... котелок».

«Я иду в поход и беру с собой котелок и спички».

«Я иду в поход и беру с собой котелок, спички и нож» и т.д.

## «Крокодил»

Игра, в которую одинаково интересно играть и взрослым, и детям.

Нужно объяснить загаданное слово жестами и движениями, без слов.

Можно разделить на команды и загадывать слово игроку команды соперников. Можно поставить таймер на 1-3 минуты. Однако если в вашей компании есть маленькие дети, тогда один игрок «изображает» слово, а остальные его отгадывают без ограничений по времени.

**Усложняем:** загадывать можно не только существительные, но и глаголы, прилагательные и даже целые фразы.



## «Контакт»

Ведущий загадывает слово и называет его первую букву. Остальные участники начинают предлагать свои варианты и задают наводящие вопросы. Например, ведущий загадал слово «карусель» и озвучил его первую букву. Один из участников предположил, что это «каша», и спросил: «Это едят на завтрак?» Игроки, которые поняли, что он имеет в виду, выкрикивают: «Контакт!» А затем вслух считают до десяти и одновременно говорят: «Каша!» Задача ведущего - тоже догадаться, о чем речь, и сказать слово «каша» раньше них. В таком случае участники подбирают другие слова на первую букву. Если же ведущий не угадал или ничего не сказал, то должен озвучить вторую букву своего слова. И так далее. Игра идет до тех пор, пока все слово не будет разгадано.

## «Цвета»

Игроки встают в круг. Ведущий говорит: «Коснись красного: раз, два, три!» И все участники наперегонки пытаются коснуться любого красного предмета в их поле зрения. Тот, кто прикоснулся последним или не нашел нужный цвет, выбывает. Для остальных игра продолжается с новым цветом.

**Усложняем:** ведущий может называть конкретные предметы - желтый браслет (разумеется, на ком-то из участников он должен быть), белый кроссовок и т. д.

## «Угадай героя»

Для этой игры понадобятся листочки и ручка. На каждом листке участники пишут название предмета, имя знаменитости или героя фильма. Затем листочки переворачивают и перемешивают. Игроки берут бумажки и, не глядя, фиксируют себе на лоб - так, чтобы надпись была видна другим. Игра идет по кругу. Цель каждого участника - угадать слово на своем листочке. Для этого нужно задавать другим игрокам наводящие вопросы, на которые можно отвечать только «да» или «нет». Например: «Я человек или животное?»



A decorative border of red ladybugs with black spots surrounds the text. The ladybugs are arranged in a grid-like pattern, with some rows being longer than others to accommodate the text.

## «Я знаю пять имен»

В идеале для этой игры нужен мяч, но его можно заменить хлопками или ударами о коленку. Выбирается тема, например: имена. Первый игрок говорит: «Я знаю пять имен». И быстро называет пять имен, отбивая каждое хлопком. Дальше ход переходит к следующему игроку, и его задача - не повториться.

**Усложняем:** выбирайте не просто пять имен, а пять женских имен, не пять животных, а пять хищников и т. д.

## «Море волнуется раз»

Всем знакомая с детства игра. Ведущий произносит стихотворение: «Море волнуется...», все бегают и или занимаются своими делами). Но на слове «Замри!» игроки застывают в разных позах. Дальше возможны варианты:

- Можно не изображать никаких фигур, а просто стоять неподвижно. Кто шелохнулся - тот проиграл.
- Ведущий может намеренно тормозить и провоцировать застывших участников - щекотать или смешить.
- Ведущий может дотронуться до застывшего игрока - и тот должен начать изображать «морскую фигуру» либо любое другое

## «Кочерга»

Эта забавная словесная игра особенно нравится малышам. Попросите детей загадать любой предмет мебели (стул, кресло и т.д.) или кухонную принадлежность (вилка, кочерга, скалка и т.д.).

Затем водящий задаёт игрокам разные вопросы, на которые нужно отвечать только загаданным словом.

Пример: Как тебя зовут? - Кочерга.

Что ты сегодня ел на завтрак? - Кочергу.

Какой подарок ты получил на день рождения? - Кочергу.

Другой вариант игры: игроки загадывают друг другу слова, которыми потом они будут отвечать водящему.

Усложнение: нельзя смеяться.

## «Продолжи сказку»

Игроки по очереди произносят по одному предложению. Все предложения должны быть связаны между собой по смыслу. В итоге получается забавная история.

Пример: Жил-был жук. Он любил гулять в парке. Однажды он повстречал стрекозу. Та сказала ему: «Не вы ли вчера потеряли эту шляпу?» и т.д.

Усложнение: пусть каждый игрок начинает свою фразу со слов «и вдруг» или «но».

## «Вы поедете на бал?»

Игра начинается с присказки водящего: «"Да" и "нет" не говорите, чёрное с белым не берите (есть вариант посложнее: добавляют «чёрное-белое не называйте, и не смейтесь, и не улыбайтесь»). Вы поедете на бал?».

Дальше водящий разговаривает с игроками (в чём поедут на бал, возьмут ли с собой друга и т.д.), подспудно пытаясь заставить их произнести запретное слово.

## «Посиделки у костра»

Набегавшись, напрыгавшись и наевшись шашлычков, самое время передохнуть и посидеть вокруг костра. Здорово, если кто-нибудь из взрослых играет на гитаре. Тогда можно спеть с малышами несколько песенок.

Есть игры, в которые хорошо играть именно так, усевшись в круг. И, несмотря на кажущуюся незамысловатость, они очень полезны для малышей: развивают внимание, учат сосредоточенности. Сыграйте, например, в **"испорченный телефон"**. Первый игрок быстро произносит на ухо соседу какое-нибудь слово. Тот, в свою очередь, передает то, что услышал следующему игроку. Когда слово обойдет круг, последний игрок его называет. Очень редко слово соответствует изначальному варианту.





А есть похожая игра, которая называется "ассоциации". В нее можно сыграть со старшими дошкольниками. Только сперва доходчиво объясните детворе на конкретных примерах, что такое ассоциации. Итак, первый игрок произносит на ухо соседу слово, а тот должен быстро передать дальше свою первую ассоциацию с этим словом. Скажем, "слон - Африка" или "кофе - черный". Так, от игрока к игроку, слово будет трансформироваться, и конечный вариант может быть весьма неожиданным.

**Хорошего вам отдыха и веселых игр!**



С уважением к вам учитель-логопед «Детский сад «Наукоград»  
Старостина Марина Александровна